昭和62年12月10日発行（毎月1回10日発行）第1巻第9号（通巻9号）

MSX・FAN 12月号特別付録

やってみたい
みてみたい

MSX専用通信！

LINKS WORLD

本誌でアイデアを募集した

MSX2専用通信『A1クラブ』はついに12月1日スタート!

MSX2の専用通信を始めよう

通信を始めようかなと思っていても、なんだかよくわからなくて心配しちゃっている人もいるんじゃないかな。ちょっとでも経験すると、ゲーム感覚でできるということがわかると思う。

さて、これを読んでいる人のほとんどはMSXを持っているよね。通信を始めるにはパソコンとモデムと電話があればいいわけだから、あとモデムさえあればいいわけだ。MSX専用のリンクスからは、専用のモデム(NGA)が発売されている。ねっ、意外と軽く始められるでしょ。気になる1か月の使用料金だけど、結構使う人の場合だと3000円ぐらいかな。うんと節約して楽しむと500円。このぐらいが目安だよ。あとは電話を使っているのだから当然だけど、電話代。リンクスでは画面につねに料金が表示されるから知らないうちにたくさん使ってしまうということがないので安心!

ここで注意。キミの家の電話はモジュラー仕様(電話コードの接続部分が透明なプラスチック製)になっているかな。なっていればOK。でなかったらNTTに頼んで工事(約1万円)をしてもらう必要がある。

じゃあ準備はいいかな? これから始まるMSX2専用通信についてつぎで紹介ね!

『A1クラブ』はMSX2のための通信なのだ

さて、パソコン通信をやったことのない人もやったことのある人も注目してほしい。なぜってこの『A1クラブ』っていう通信はいままでのグラフィック対応のリンクスのよいところをそっくりひきついだ①MSX2専用の通信だということ。それも②まったく新しい考えかたをもとにしたメニューシステムで構成されている。さらにさらに③MSX・FANで募集したアイデ

NGA II NGA新タイプ登場!!

↑NGA(ネットワーク・ゲーム・アダプター)の新製品が登場。いままでの機能にくわえて、オートダイアル機能がついて14800円

MSX2+NGA+電話で準備OK!

←この3点セットが基本。電話を通信に使うときは家の人の了解を忘れずに

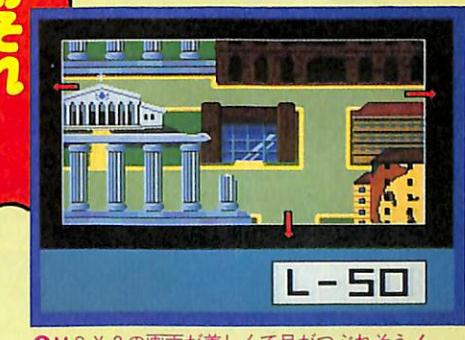
『A1クラブ』は不思議な街?!

まず下の図を見てほしい。ここで番号の書いてあるところにカーソルをあわせてF1キーを押すと目的の建物の近くにワープ。右のイラストは、街はきっとこんな感じになるだろうな、なんて想像したイラストだ。そしてその下はその試作画面ね。

M-49	M-50	M-51
N-49	N-50	N-51
O-49	O-50	O-51

カーソルでマップを選びF1をおす

おそれいったか!

L-50

MSX2の画面が美しくて目がつぶれそう!

アを実現しているということ、などなど。もう、いまから、わくわくする内容なんだ。

つぎの4〜5ページで紹介しているように、ひとつひとつのメニューが建物の名前になっていて、まるで『A1クラブ』が街のようにイメージされているんだ。

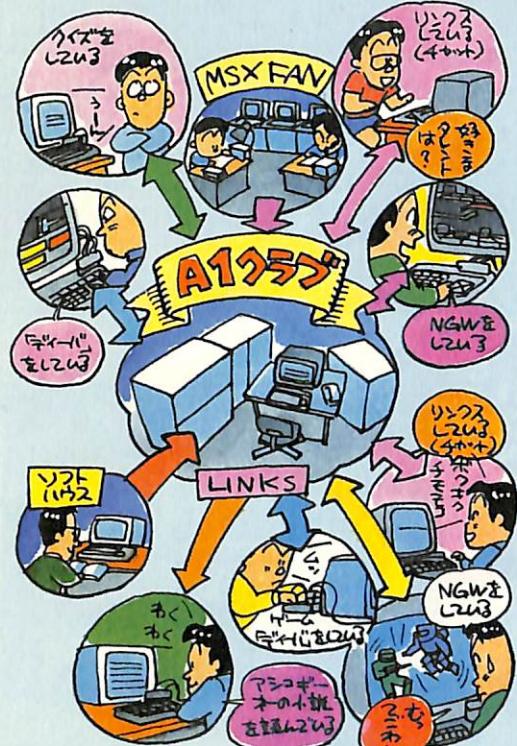
ここで、右上のイラストを見てほしい。実際に街にしてみたマップだ。のぞいてみたいメニューの書かれている建物にカーソルを合わせれば画面がスルリと変わって中に入ることができる。おしゃべりしたい人は「喫茶店」へ、というふうになるわけ。いまはまだそんな建物はないけれど、いつの日か建物がたくさん建ち始めて、そのうち人の住む家やマンションもできるかも。そこにはいったい誰がいるのかな。まさか、そこから学校や会社に行く人がいたりして!?

ちょっと横道にそれたような感じがしたと思うけど、リンクスでは本気でそんなことを考えている。メニュー選択の方法がただ街になったという単純な発想ではない。いまある通信では味わえない世界を創ろうとしているんだ。『A1クラブ』っていうのは、じつはそんな深い意味がある。MSX2という機種に限定した専用通信だからこそ実現できる構想といえるね。いろいろな機種で楽しめる通信だとどうしても文字を送ることがせいいっぱいで、機種ごとに違うグラフィックを対応させることなんてまるでムリ。海の向こうのアメリカではコモドールのある機種を対象に、グラフィック対応の専用通信を計画している。どんなにりっぱなIBMだって実現できなかったことを別の形でなら実現できるというわけなんだ。

ところで、どんなすてきな構想をもっていても実現しなければただの夢、ということでリンクスは12月1日から『A1クラブ』をスタートさせる!

これが『A1クラブ』のメニューだ

THE LINKS
ゾーン・メニュー

A1クラブ

メニュー	内容
ラボラトリー・タウン	「A1クラブ」の中心部。新しいことを企画、実験。
アシュギーネ・シアター	『アシュギーネ』の連続小説、ゲームの攻略法がわかる。
喫茶店チャットハウス	オンラインチャットの場。おしゃべり好きの人集合！
ソフトハウス情報局	ソフトハウスのメッセージ広場。質問も受けつけます。
全世界横断クイズ事務局	クイズに全問正解しないとアメリカにはいけない！
MSX・FAN・NET	MSX・FANの広場。プログラムの無料転送が人気。
アマンドラ宇宙港	NWGの『ディーヴァ』はゲーム中にチャットも可能。
ガーリー・ファクトリー	MSX2『ガーリーブロック』のNWGの入口はここ。
ガイガー研究所	MSX2『ダイレス』のNWGをプレイする人はここ。
A1グランプリ・サーキット	『A1グランプリ』の練習コース。好きなだけどうぞ。

アクセスポイントは9か所も！

リンクスから遠いところにいる人はさぞ電話代がたいへんだろう、ということで全国各所にアクセスポイントが用意されている。通信をするときは自分の近くにあるところに電話をすれば、リンクスに直接アクセスするより安上がりなんだ。この12月から2か所増えて、ますます便利に！

- ●札幌　12月スタート
- ●仙台　12月スタート
- ●東京　03-453-9391
- ●名古屋　052-203-9391
- ●京都　075-255-2807
- ●大阪　06-244-9391
- ●高松　0878-33-5159
- ●広島　082-263-4721
- ●福岡　092-472-8284

みんなで考えた『A1クラブ』は新しいことがいっぱい！

ラボラトリー・タウン

『A1クラブ』はこれからどんな通信にしていこうかといろいろ提案したり、実験したりしようとするコーナー。最初のテーマは「A1クラブ」の憲章の制定。通信の憲章なんておもしろそうだと思わない？

全世界横断クイズ事務局

3択式のクイズを解いて、全世界を横断しようという壮大な試み。クイズにハズレてしまったらさきへは進めない。連続して正解を出さないと途中でリタイヤということになってしまう。かんたんな問題だといいな。

ガイガー研究所

NWG「ダイレス」はトーナメント形式でランクアップしていく。ランクアップはホストコンピュータが自動的にやってくれるけど、やればやるほど人工知能は賢くなるばかり。十分自分の力をみがいて参加しよう。

アシュギーネ・シアター

ご存じ松下のMSXのキャラクタ、アシュギーネをテーマにしたコーナー。T&Eやマイクロキャビンの開発した「アシュギーネ」のゲームの攻略をモチーフにした連続小説を発表／

MSX・FAN・NET

おなじみのMSX・FANの情報コーナー--が、こちらにも開局／　内容はいままでどおり。プログラムのダウンロードは人気のサービス。読者と結ぶめいおう星通信もお忘れなく。

A1グランプリ・サーキット

NWGではおなじみの人気ゲーム「A1グランプリ」の練習コースがある。山や谷、高速のコースを車のエンジンを変えたり、コインをためてオイルを補充したりしながら進む。

喫茶店チャットハウス

リンクスでは初めてのオンラインチャット(通信上で文字のおしゃべりをする)を実現。中では文字入力の早い人用の「2400ボー」や遅い人用の「300ボー」のコーナーなどに分かれていて参加しやすい。

アマンドラ宇宙港

NWG(ネットワークゲーム)の「ディーヴァ」の体験コーナー。ここからゲームに突入するんだ。この中には「ディーヴァ」についての情報コーナーもある。ネットワーカー同士の惑星の情報交換に便利。

その他

連続小説やクイズの企画はMSX・FANの誌上で募集したアイデアを採用したものだけど、この他に某ゲームのエディット画面のやりとりも実現しようと計画してる。いまは秘密だけど来年にはきっと発表できる／

ソフトハウス情報局

みんなの知りたいゲームの情報を、直接ソフトハウスの人が担当となって提供してくれる。新作情報や必殺テクニックはもちろん、みんなの質問にも答えてくれるよ。

ガーリー・ファクトリー

NWG「ガーリーブロック」の入口はこちら。ここで自分のガーリーを組みたてて、いざ出陣。日本のどこかに住んでる誰かのガーリーを相手に戦うことになるんだ。なんだか不思議。

NWGその①

GIRLY BLOCK

ガーリーブロック

リンクスでないと、しかも『A1クラブ』でないと体験できないMSX2専用のNWG。通信上でプレイする以外にROM版のゲームとしても楽しめる。自分のロボットを組みたてて1対1で戦うアクションゲーム。

日本テレネット(株)
☎075-211-3441

12月1日発売予定

媒体	ROM
対応機種	MSX2専用
VRAM	64K
価格	6,800円

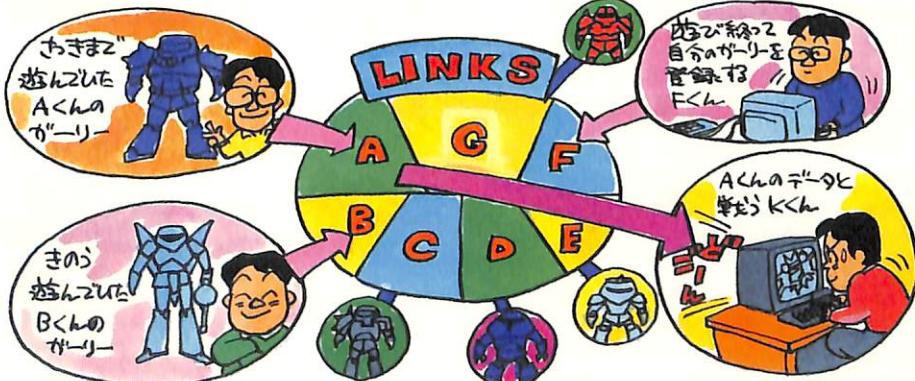
通信を使ったネットワークゲームなんだ!

ついにリンクスではオリジナルゲームを発売することになった。内容は自分で組みたてたロボット、ガーリーを操って敵側のガーリーと戦うアクションゲームなんだ。

いままでNWG用のゲームは通信上のダウンロードだけで、市販のROMとして発売したことがなかったのだけど、今回の「ガーリーブロック」はROM版として発売。もちろんROMだけでも遊べるけど、NWGとして遊ばない手はない!

ROMを買ったらリンクスにアクセスするまえにプレイして自分のデータを登録する。その後で自分の相手として不足のなさそうなどっかの誰かが組みたてたガーリーを選んで、そのガーリーとNWGのなかで戦うことができる。勝って得点がまえよりいいと再登録すれば順位はあがる。でも、知らないうちに追い抜かされてることだって!

まず、キミのロボットを組みたてる

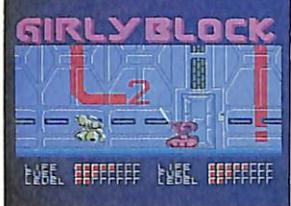
まず始めにストーリーを紹介しておこう。「主人公ジェイクはお金さえもらえば何でもやってしまう軽い男。今回の仕事は火星2大軍隊の1つクリュセ軍の秘密要塞の破壊なのだ。日頃からクリュセ軍をうっとおしく思っていた彼はチャンスとばかりにガーリーブロックのコックピットに乗りこんだ。敵は同じ姿

どっかの誰かのガーリーブロックと対戦

組みたてモード

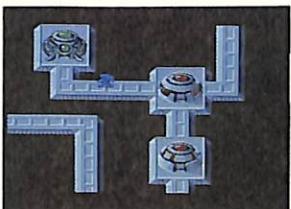
自分のガーリーを心をこめて組みたてよう！

左の4つはガーリーの腕のパーツ

ガーリーをイメージする。総重量も考えて

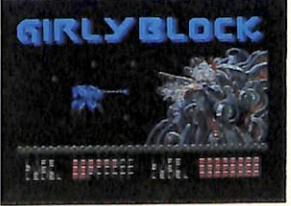
この文字ばかりの欄はパーツのパラメータ

戦闘シーン

ついに敵のガーリーと遭遇した！

移動シーン

最初の敵に勝ったらつぎへ移動しよう

戦闘シーン

まだ戦闘。このあと勝つたびに移動と戦闘を何回か繰り返すんだ

最終要塞

ここが最後の敵、最終要塞なんだ。でも、まだ秘密がありそう！

をしている……　」というところからこのゲームは始まる。

さて、キミが最初にしなくてはならないのは、自分のガーリーを組みたてること。始めに組みたてモードになるので、そこでガーリーのムービング、ベーシック、アームズ、オプションの各ユニットのパーツを選択して決定する。ユニットにはそれぞれ4種類のパーツがある。パーツを選択するときにはパラメータの数値が重要なポイントだ。たとえばムービング・ユニット(移動のための足に相当する部分)のパーツを決める場合は、パラメータのスピード、ジャンプ、足ユニットの重量の制限の数値を分析。ノーマルはスピードとジャンプがふつうだけど軽い、キャタピラは重いけど飛べない、ホバーは飛べるけどトロイ……などの特徴が出てくる。

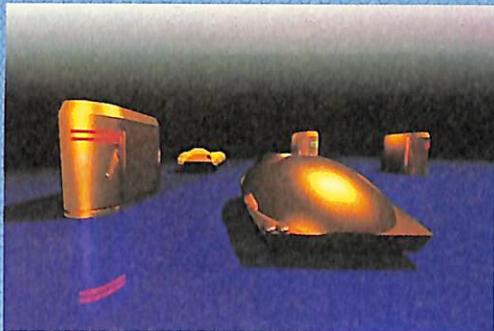
パーツの組み合わせを単純に計算すると、4パーツの4乗だから256。この256体のガーリーが、得点・強さ(どれだけゲームがうまいか)をリンクスのホストコンピュータを通して競うことになる。

キミと戦うのは誰の組みたてたガーリー？

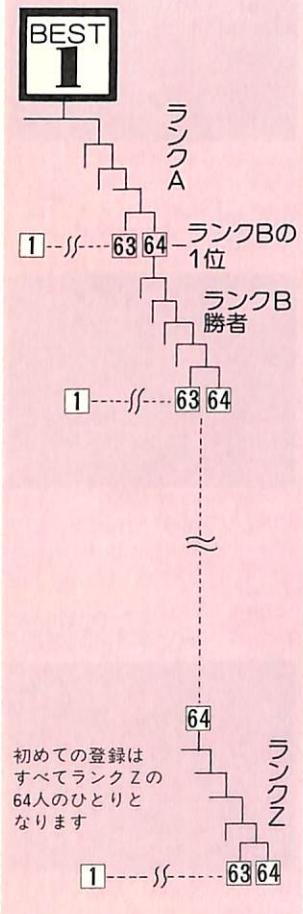
自分のガーリーが決まったら、敵のガーリーと戦闘モードで戦う。戦闘シーンは廃墟、洞窟など約15。各シーンの間には移動シーンがあってそこでエネルギーの補給などを行う。目的は最後に要塞と戦って勝つこと。

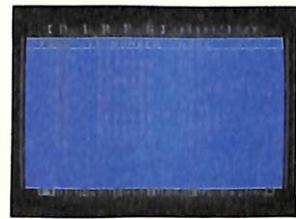
さて、1度ゲームを終えたところで通信モードによって自分のデータをホストコンピュータに登録すると、ランキングが表示される。もし、このとき手頃な相手をそのランキング表に見つけたら自分のMSXにそのデータを取りこんで、そいつと戦ってみることができるんだ。どこの誰だかわからない人のガーリーと戦うなんて、なんだか不思議な感じだね。シューティングゲームなどのようにハイスコアや、どんなに早くエンディングに行けたかを競うというのではなくて、他の人のガーリーと競うことにこのゲームの意味があるんだぜ！

日本テレネット(株)
☎075-211-3441
12月1日発売予定

媒体	
対応機種	MSX2専用
VRAM	128K
価格	6,800円

相手が置いたボールを早く取ったほうが勝ちという単純なゲーム。勝ち抜いたら自分の分身がトーナメントに出場!

トーナメントのしくみ

初めての登録はすべてランクZの64人のひとりとなります

自分のシミュラがトーナメントに出場!

自分の育てたシミュラ(人工知能をもつ分身)のデータをホストコンピュータに登録すると、ホスト側で自動的にトーナメントを行って、ランクを決めてくれる。このトーナメントの参加者はもちろん全国に散らばるネットワーカーたちだ。トーナメントは1ランク64名で始まる。ランクZから始まって、ランクAまでランクアップしていくんだ。左の表がそのしくみだ。

↑ホストに送られたデータで順位がすぐわかるようになっている

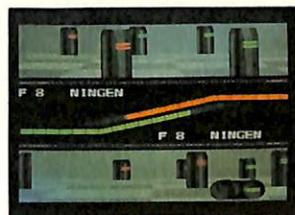
↑登録したキミのシミュラ(分身のデータ)をホストがトーナメントさせる

前に進んで相手の背後にまわる!?

右上の図を見てほしい。これがこのゲームのフィールドだ。これが、ぐるっとつながっているところがミソ。

ルールはいたってかんたんで、自分の置いたポールが相手に取られるまえに相手のポールをすべて取ってしまおうというもの。ところがルールが単純なだけに、よく考えないと勝てない。完全な思考型ゲームなのだ。

お互いに持っているポールの数は16本ずつ。そのポールを置くには横1列に並べるのはいいけど、たてに並べるときは4マスごとに1本だけと決まっている。上下に分かれた画面で相手がどこにポールを置いたか確認しながら、相手の位置からどのあたりが自分のポールを置くのに最適かを読まなくてはならない。もちろん時間制限だってあるのだからあせる。おまけに相手はやればやるほどこっちのパターンを学習するというおそろしい人工知能つきなのだ。同じパターンは2度と通用しない。

要するに体あたりでポールを取るのだ

相手のポールを取るっていうのはRPGでコインを拾うようにキャラクタが触れれば取れるというものではないんだ。勢いをつけてドーンとぶつからないとだめ。でないとプヨ〜ンとはじかれて、アララってことになってしまう。後ろにさがってもう1回トライしているうちに時間もたつし、相手もどんどん追いついてくる。最高速度でつねにぶつかれるように自分と相手とのポールの位置をよく頭にいておく必要があるようだ。とくにバックしてポールを取ろうなんて考えている場合は、ポールの位置と自分の位置がわかっていないとちょっと不可能だ。

画面のまん中にあるインジケータはパワーゲージだから、ここで自分がいまどの程度加速がついているかを見ておこう。細かい気配りがポイントなんだ。

上下の画面を見比べながらプレイすると目がたいへん!

人口知能にはこうして勝て!

とにかくポールを取るには加速が必要、ということから考えるとポールの配置は相手にとって取りにくい位置、つまりなるべく近くに何本も集めてしまうことがポイントになる。

その基本にそった一例が右の図の配置だ。これだといちいち加速をつけ直さなくてはならない。この他に横1列に並べてしまう配置や、相手がポールを置いていく後をつけながら、その影に置いていくなんてことも考えられる。

でも、この方法もいつまでも通用するわけではない。相手は人工知能を活用して、こっちのパターンを分析、学習してくるんだ。くやしい感じもするけど、ネットワーク上では自分のパターンを逆に読ませて賢くなった相手を自分の分身としてトーナメントに出場させるから、これもしかたないね。だったらしっかり教育しなくっちゃね!

■たとえばこう置く

NWGその③

NETWORK SIMULATION WAR

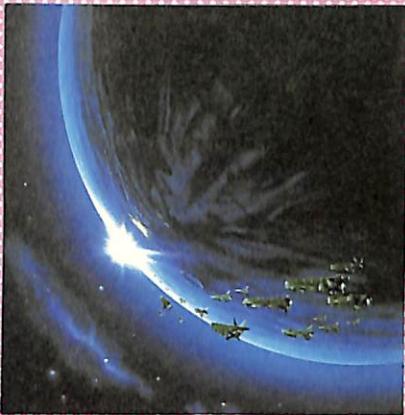
DAIVA ディーヴァ

Dr.AMANDORA ～ドクターアマンドラ～

日本テレネット(株)
☎075-211-3441
未発売(オンラインのみ)

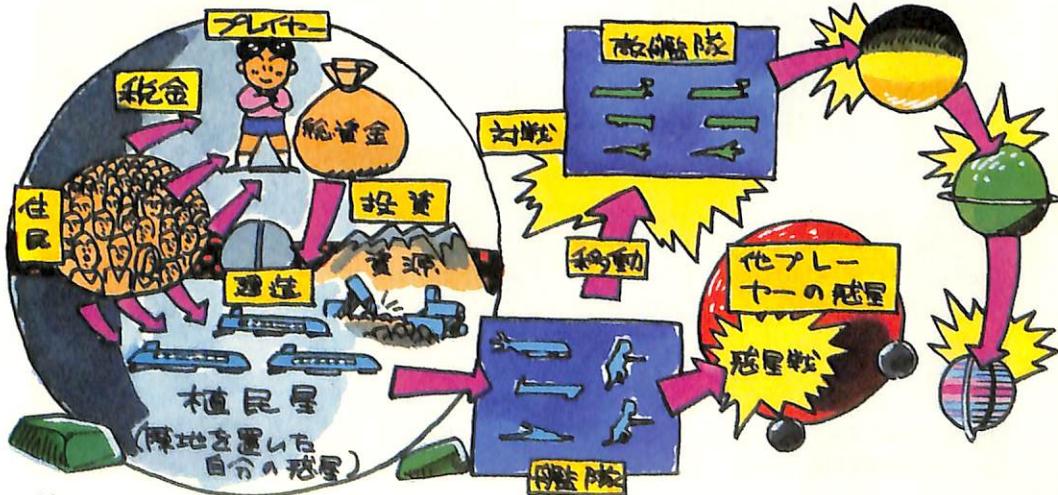
媒 体	オンラインのみ
対応機種	MSX MSX2
R A M	64K
価 格	12,800円

(NGAとのキット販売あり19,800円)

オンライン・ゲームで、人気のシミュレーション。しかも、マルチプレイでチャットも可能……究極のNWGがついに実現した!

ついに実現、通信を使ったマルチプレイゲーム

いままでのNWGをはるかに超えるNWGがついに実現。ホスト側のコンピュータにゲームの結果データを登録して、その結果だけで優劣を競ったり、人のデータを読みこんで力比べをするなんていうNWGはあったけど、ほんとうの意味でのNWGというのは残念ながらいままでなかったのだ。ネットワーカーが何人もアクセスして同じゲームを、同じフィールドで同時体験するというマルチプレイNWGなんて夢のまた夢なんて考えていたわけ。でも、ついにやったというかとにかくすごいとしかいいようのないことが実現してしまったのだ。シミュレーションゲームでおなじみの「ディーヴァ」をオンラインで結ぶマルチプレイNWGとして再プログラム化。早く体験したい!!

おしもおされぬ本格シミュレーションゲーム!

あらためて説明する必要のないくらい超有名な「ディーヴァ」がNWGでできるなんて、とにかく楽しみ。どこの誰だかわからない人と惑星を取り合いっこするところがこのゲームの楽しいところ。ゲームの概略は下のイラストを見てね。

市販の『ディーヴァ』にはないチャットを体験

みんなのよく知っているT&Eソフト発売の「ディーヴァ」と違うところは、まず惑星戦がアクションシーンではないということ。その代わりといってはなんだけど、NWGの「ディーヴァ」にはチャット(おしゃべり)の機能がついている。

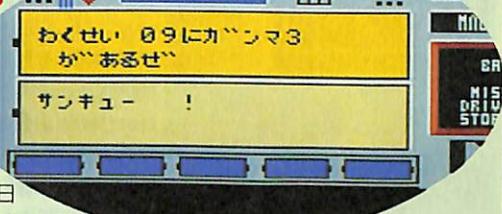
これは同じゲームに同時に参加している人とオンラインでおしゃべりができるというもの。ある人の持っている惑星がほしいと思ったら「降伏しろ」なんて呼びかけてみたり、「手を結んでAくんの惑星を攻撃しよう」と誘ってみたりすることもできる。

なんだかほんとうに操縦席に座っているような錯覚におちいりそうだね。

ゲームをとおして、まったく知らない人と協力して何かをするなんて、ちょっと不思議な感じ。もしかしたら、呼びかけた相手の人がじつは学校の先生だったり、遠く離れた北海道の北の端に住んでる人だったりすることだって考えられる。もちろんかわいい女の子ってことも/　そう考えていくと日本というか地球って意外とせまいな、なんて考えちゃう。

リアルタイムだからつい熱くなる

相手がコンピュータのときもけっこうのめりこんでしまうゲームだけど、誰だかわかんないけど人間が相手というのは、どことなく力が入ってしまうというもの。まして、話しかけたり、かけられたりするとその感覚はいっそう激しくなってしまいそうだ。やっぱり、誰だって人には負けたくないもんね。

ところで、画面のほうに話を戻すけども、画面の上半分にはウインドウがいくつも開いて、艦隊戦や惑星戦のもようがよくわかるようになっている。その他、年代のウインドウと現在の戦力の情報が1画面にシンプルにまとめられている。

コンピュータとやっているときにはあまり感じなかったリアルな感じが、どっかの誰かが突然話しかけてきたりすることで同時にこのゲームをやっているのがわかるもんだから、もう最高/　こういう感覚っていうのは、なんだかみょうにカッコイイ。その気になって、思わぬことをしゃべってしまいそう。もしかしたら、チャットしながらつい熱くなってケンカになってしまいそうな気もするんだけど、それってとりこし苦労かな。

どの『ディーヴァ』よりワクワクするはず！

すぐに『ディーヴァ』に参加したいだろうけど、ちょっと待って！　参加するには事前に自分の陣地、つまり自分の惑星を決めておく必要があるんだ。

で、どうやって惑星を決めるかというと、星域図をみながら星系をカーソルで選択する。こんどは星系図（分子モデルみたいな画面）を見ながら、ここで惑星を選ぶんだ。惑星が決まったら、軍名（自分の軍の名前）を入力。そうするとホスト側のコンピュータに惑星と軍名が登録される。その後メニューに戻るとゲームの開催日とスタート時刻が表示されている。なんせ同時にみんなで始めないといけないから、スケジュールを合わせなくっちゃね。

いよいよゲーム開催の当日となって、「ヨ〜イドン」でゲームを始めたら、左の写真の流れのように画面がつぎつぎに展開して、星系図では自分の惑星が表示されるんだ。そこで、自分の惑星で住民から税金を取って、そのお金で環境・資源・技術・防衛力に投資するとういう政策を行う。この政策のやりかたで生産力を高めておくわけ。そして、艦隊や兵器の建造をしたらその配置を行う。ここでうまくやるかやらないかでほぼ勝負が決まる。シミュレーションゲームならではの、ドキドキする瞬間だ。攻略作戦開始！

メニュー

←いよいよゲームのスタート。出会うのはどんな人たちかな。ワクワク気分で待つ

銀河地図

←銀河は広いなあ、なんてボヤッと思っているうちに画面が切り換わっていくんだ

星域図

←このあたりの惑星にちょっと寄ってみようかな。いい資源が見つかるかもしれないしね

星系図

←『ディーヴァ』らしいシーン。このうちの一つが自分の陣地となる惑星なんだ

戦略を決める

→どうしようか作戦を考えているうちに、誰かが交信してきたようす。ならばコミュニケーション・コマンドで応対をしてみよう

ファンクションキーでコマンドを選ぶ

DATA（データ）
このコマンドを選ぶと敵や自分の艦隊の情報が得られる。艦隊戦をするまえに調査！

POLICY/FLEET（ポリシィ／フリート）
自分の惑星の政策を行う。艦隊の建造やその配属なども決める。いわば作戦の準備なのだ。

MOVE（ムーブ）
艦隊の移動はここで行う。最大4つに分けて移動できる。どこに移動させるかが問題。

BATTLE（バトル）
ついに戦闘が始まる。敵を間違えるとたいへん。勝算のある敵を選ぼうよ。

惑星は全部で16 同時に8人まで プレイできる

このゲームは同時に8人までを1組として参加(1日に300人は可能)する。惑星は16もあるけど誰かの陣地となれるのは最初は8つ。すぐ、あいている惑星に手を伸ばすのもいいけど、その惑星が価値あるものなのか考えないといけない。つぎの惑星を攻略するには艦隊も必要だし……ならば、人口があったほうがいいのか、資源があるほうがいいのか、それともそんなことは考えないで小さめの惑星をねらったほうがいいのか。そのためには、惑星の情報はきっちりおさえておかなくっちゃね。

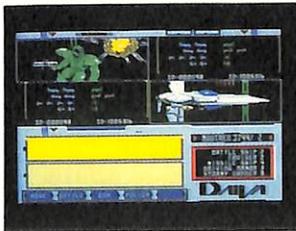
8惑星のタイプと環境

惑星名	環境情報
火星タイプ	直径約7000kmの小型惑星で、人口はおよそ12億人。発展途上惑星であるため、地下資源は豊富である。
地球タイプ	数多くの地下資源と大量の水を持っており、生物の発生しやすい星である。人口約3億で技術力も高い。
月タイプ	大気がきわめて少なく、他の惑星から定期的に移動している。資源は少ない。
土星タイプ	直径10万kmの中型惑星であるが、星を構成する物質はそのほとんどが液体である。そのため資源は小型惑星なみ。
巨大惑星	直径30万kmにおよぶ大型の惑星。資源も豊富にあるため、人口は約69億人に達している。
機械惑星	大型のスペースコロニーとして造られた惑星。資源は他の惑星から輸送してくるため持っていない。
木星タイプ	惑星の約38%がガスであるため、人類はおもにそのまわりをまわる衛星に住んでいる。直径21万kmの大型惑星。
双惑星	小型惑星2つで構成されており、両方合わせると、大型惑星に匹敵する資源を持っている。

戦いは2つ 艦隊戦と 惑星戦

建造した艦隊や兵器を使って敵の艦隊を攻撃しに行こう。艦隊は最大4つに分けて移動したり、戦闘をさせることができるんだ。もし、移動中に敵の艦隊と出合えば艦隊戦となる。対戦は1対1なので、その艦隊が他の人の艦隊と戦っているときは対戦できないけど、そんときは待っているか、あきらめるしか方法がない。

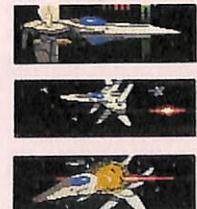
艦隊には2つの兵器(ストーミーガンナーとドライビング・アーマー)を積むことができて、惑星に降りたときその兵器を使った惑星戦になるんだ。ただし、惑星の上に敵の艦隊がいたらだめ。そのまえに、艦隊戦で艦隊を倒しておく必要がある。とりあえず、惑星にいる敵の60〜70%を倒すことができれば、その惑星を占領することに成功。

この艦隊戦や惑星戦のときにデータ・コマンドで他の惑星の情報(所有者の軍名・総惑星数・総艦隊数・総兵器数・階級など)を見て、攻略目標を調査することもできる。この他にコミュニケーション・コマンドで他のプレイヤーとチャットで情報交換することだってできるんだ。

上半分に4つに分かれた艦隊のようすがウインドウで表示される

惑星戦

■ドライビング・アーマー戦

ドライビング・アーマーで戦うときのシーン。上から出撃数の選択、自分の勝ち、負け

■ストーミーガンナー戦

ストーミーガンナーで戦うときのシーン。上から出撃数の選択、自分の勝ち、負け

THE LINKS INFORMATION PAGE

LNKSとMSX・FAN読者を結ぶ

『A1クラブ』のことで忙しいリンクスだけど、好評の年末イベント『シネマ大賞』『ゲーム大賞』は今年もやるぞ！

遊・アクセスガイド（リンクス内のイベント情報）

日付	内容
11/12↓23	**●第5回ふきだしコンテスト『ダイレス』編** リンクスのセンターから送られてきたＣＧの画画に、みんなをあっといわせるようなふきだしをつけようというもの。今回のテーマは、いよいよ始まる『Ａ１クラブ』のネットワークゲーム『ダイレス』。
11/26↓12/7	**●第5回ふきだしコンテスト『ガーリーブロック』編** 上記にひきつづき、『Ａ１クラブ』のネットワークゲームから出題。今回は『ガーリーブロック』です。
12/1	**●スーパーレイドック月間階級賞発表** 11月１日～30日にリンクスへ『スーパーレイドック』のゲーム結果を登録した人のランキングを発表。
	●『A1クラブ』スタート リンクスのメニューに、いよいよＭＳＸ２専用のコーナーが誕生する。この『Ａ１クラブ』は本誌読者のアイデアがいっぱいもりこまれているんだ。この付録でも紹介している。
12/1↓20	**●LINKSシネマ大賞募集** 遊コミュニケーションのコーナーで今年も開催。今年上映された映画の中から好きな映画を選ぼう！
	●LINKSゲーム大賞募集 こちらはゲームプラザで開催。今年発売のゲームの中でナンバーワンは何かな！

いよいよ『A1クラブ』が始動する！

まちにまった『Ａ１クラブ』がついに12月１日からスタートする。アイデアを募集したのは７月号、締めきりが８月８日。新しいことを始めるって、けっこう時間がかかるね。もちろんそれだけ期待できる内容になっているんだけど！

さて、このクラブはリンクスのメニューの１つとなっている。だからすでにリンクスの会員の人は、新しく入会金や会費を払う必要はない。楽しみが倍増してアクセス料金が高くなってしまうぐらいかな？

おそらく12月のスタートを待たないで、11月中にいくつか実験的にスタートする予定。リンクスに毎日アクセスするといち早くその情報が得られるかもしれないね。

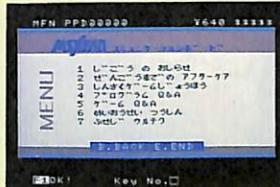
といいつつ、今月のリンクス内のイベントもよろしく！　イベントも１年の総決算の内容でさらに充実で～す！

MSX・FAN・NETはMSXの情報満載

MSX・FANの得意とするMSXの情報を提供。いまはゲームプラザの中にあるけど『A1クラブ』ができたら、そっちへ引っ越しをする。

NETで人気があるのは掲載プログラムのダウンロード。いちいち打ちこまなくてすんで便利なのです。その他は新作ゲームの発売予定カレンダー。それと、読者とリンクスの会員の人を結ぶめいおう星通信のコーナー。ちょっと読みにくいけど下の写真をみてね。

⬆MSX・FANのコーナーを選ぶとこんな画面が出る。どう、かっこいいと思いませんか?

⬆掲載のプログラムのダウンロード・サービスをしています。打ちこむ手間がなくて好評です!

⬆おもにゲームの情報を提供しています。下に掲載のめいおう星通信はここ。ゲームの新作情報もね

めいおう星通信

⬅リンクスから自分用のメールのフォーマットをプレゼントしてもらえるってとてもステキですね

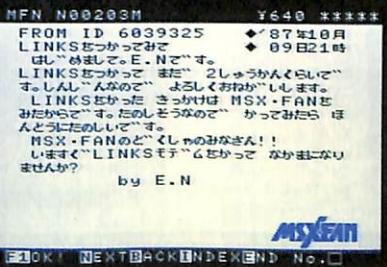
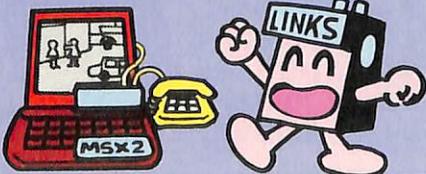
➡こちらこそ、初めまして! メールを送る楽しさを覚えてしまったらもう後戻りできないほどとりこに!

FROM ID 6036859 ◆'87年10月
ドモ、KENボウデス ◆ 07日18時
はじめまして、ミナサン。 ワタクシめは KENボウという ヤツです。 コトシの4月に リンクスモデムを コウニュウしてみましたが・・・・ごりゃあ ヤメラレまへんワ。 イロンなボードに エダワカレしておるので ジブンのシュミにアワセテカキコミができます。オナジミのネットワークゲームは、リアルタイムで アラソウことができるので スリルマンテン。とまあ、ノメリコムこと ウケアイ。しかし、ケッテンがナイワケでもアリマセン。そのケッテンも、これからはカイショウされていくようですから、ニュウカイするならイマかもネ。ンじゃ。

NEXTBACKINDEXEND
F1OK!
No.□
KENぼう

MFN N00203M ¥640 ******
FROM ID 6039325 ◆'87年10月
LINKSをつかってみて ◆ 09日21時
はじめまして。E.Nです。
LINKSをつかって まだ 2しゅうかんくらいです。しんじんなので よろしくおねがいします。
LINKSをかった きっかけは MSX・FANをみたからです。たのしそうなので かってみたら ほんとうにたのしいです。
MSX・FANのどくしゃのみなさん!!
いますぐLINKSモデムをかって なかまになりませんか?
by E.N

F1OK! NEXTBACKINDEXEND No.□

⬆新人のメールってどことなくかわいらしい。でもいくつなのかな。意外と30くらいだったりして

■MSX・FAN・NETのメニュー

The LINKS ゾーン・メニュー ── ゲームプラザ ── MSX・FAN・NET(アンケートに答える)
- ファンダムプログラムサービス(掲載プログラム提供)
  - プログラムダウンロード
  - プログラムマニュアル
- コミュニケーションボード
  - ふせ字ウルテク
  - ゲームQ&A
  - 新作ゲーム情報
  - プログラムQ&A
  - めいおう星通信
  - 前号までのアフターケア
  - 次号のお知らせ

LINKS 直撃取材!!

ホスト コンピュータは 京都にあり!

リンクスのホスト・コンピュータはどこにあるかな? 東京か大阪ではないかと思いがちだけど、じつは京都にあったのだ。なんとなくゆったりした文化の薫る街、そんな空間に科学の最先端コンピュータがあるのはなんとも不思議だ。

うわさの榎戸氏。おしゃれなんだ

「A1クラブ」についての企画も会員の人たちと討議する熱心さ

そのコンピュータとは富士通のM340。容量は2.7ギガバイトなんだそうだ。サービスは24時間だから、コンピュータや付属の機械はフル回転。しかもふだんは5つの端末でつねに中の情報を新しくしている。

その情報の内容や新しい企画(たとえば今回の『A1クラブ』)を実際に具体化しているのが榎戸氏。彼の個性がリンクス全体の個性になっている。それほど彼の仕事の意味は大きい。「会員の人と話すのがこわい」とはつねに接しているからいえることだもんね。

社員の誰よりもよい待遇のリンクスの核ホスト・コンピュータ!

LINKSへの入会方法

リンクスに入会するには、まずモデム(リンクス製の専用のものかナショナルのFS-CM820)を持っていないとね。そのどちらかを買ったら中の申込書で登録をする。これでかんたんにジュニア会員になれるんだ。ジュニア会員はダウンロードでゲームの購入もできる。そのためには料金を払う必要があるよね。で、銀行の契約書もついている。ハンコを押してもらう必要があるから、家の人とよく相談しよう。ジュニア会員でも『A1クラブ』はもちろん利用できるけど、すべてのコーナーを利用できる正会員制度もある。きっと家の人も使いたくなるはず。詳しいことは☎075-211-3441日本テレネットに直接電話を。

■サービスメニュー

※赤字は人気のあるコーナーです

- THE LINKS ゾーン・メニュー
  - メールボックス
    - メールを見る、送る
    - メールフォーマットサービス
    - メール広場
    - テレメールしましょ
  - 遊・コミュニケーション
    - MSX情報局
      - MSXワイワイボード
      - ファイルズ
    - 星うらない
    - 電子掲示板
      - フリーボイス
      - のりピーおうえんだん
      - オーディオ
      - ミュージック
        - カラオケ
        - ポップス
        - ロック
      - シネマ
      - アニメトーク
      - トラベル
      - オカルトゾーン
      - プロ野球
      - カーマニア
      - TV番組あれこれ
    - あかねのボードジョッキー
    - イベント広場
    - UFO-NET
  - ゲームプラザ
    - アダルトコーナー
      - おとなクラブ
      - アダルトソフト
    - ゲームショップ（メーカー別）
    - ゲームショップ（オールリスト）
    - ゲームショップ（ジャンル別）
    - ホームゲームセンター（1プレイゲーム）
    - （＊各ゲームにマニュアル有り）
    - ソフトクラブ・あど
    - ゲームらくがきボード
    - MSX-FAN・NET
    - おらが1等賞
    - インフォメーション
  - 学習・教育
    - 幼児用ソフト
    - 小学生用ソフト
    - 中学生用ソフト
    - マニュアルコーナー
    - みんなのサイエンス
      - 宇宙
      - 人体
      - 生物
      - 地球
    - スクール・ボード
    - インフォメーション
  - ライフデザイン
    - 株式マル秘情報
    - NEWS&ニュース（漢　字）
      - サンケイ新聞
      - 日本工業新聞
    - 電子掲示板
      - うります・かいます
      - ケンチャンのヘルシーアドバイス
      - お料理エッセンス
      - 全国井戸端会議
      - ネットワーク討論会
    - くらしの情報
      - 健康講座
      - 新製品情報
      - 医療情報
      - 日販書籍情報
        - 今月の新刊
        - 今週のベストセラー
  - LINKSインフォメーション
    - インフォメーション・コーナー
    - システム・マニュアル・コーナー
  - コナミネットワーク
  - ネットワーク・ゲーム（☆各イベントにより変更します。）
    - A1グランプリ
    - A1グランプリ・サーキットコース
    - ミッドナイトラリー
    - 得点登録ゲーム・コーナー（ツインビー、魔城伝説、ハイパーラリー等）
    - ネットワークゲーム・ファンボード
    - NEWネットワークゲーム・コーナー（ガーリーブロック、ダイレス、ディーヴァ）
  - A1クラブ

＊メニューは予告なく変更する事がありますので御了承ください。

MSXを持っていなくても モデムがなくても ここでLINKSが体験できる!

とにかく何事も経験から始まるんだぜ!

まだなんとなく通信がよくわからない人、実際に見てみないと納得できないっていう人のために実際に体験できるお店を紹介しよう。ここへ行けば、とりあえずわからないことや、不安に思うことはすべて解決すると思うよ/　通信は思ったよりかんたんだし、想像もつかないほどおもしろいし、かっこいいものなんだ。だからひとりでも多くの人に体験してほしいな。どうせ無料なんだしね。さらにリンクスの最新情報もここでわかるし、特典だってあるんだ。

右のページにドバッと書いてあるお店がもし近くにあったら、寄ってみよう/　これだけでも体験できるお店は多いのだけど、今後ももっとたくさん増える予定ということだから、さらに体験のチャンスは広がるね。

さらに、いまここにあるお店ではリンクスの体験者に体験カードを配っている。この本の表紙と同じイラストのついたかっこいいカードなんだ。

一覧表を見ても、お店のあるところがよくわからないという人は、リンクスに問い合わせると、詳しく教えてくれるよ。

この他にもチャンスはいっぱい!

⬆松下の『A1フェア』で『A1グランプリ』のゲーム大会を体験

⬇マイコンショウの松下のブースでもリンクスの体験ができたんだ

お店とお店でネットワークゲーム大会をすることも!

一覧表のお店はつねにリンクスの体験ができるのは当然だけど、夏休みや特別な期間にかぎって、お店同志でNWGのゲーム大会をすることがけっこうあるんだ。だいたい土曜日や日曜の昼が多いみたい。これからだと冬休みのころかな。

この他にもMSXのフェアとかいろいろ。そう考えるとほんとに体験するチャンスはいっぱいあるね。

MSX・FAN付録
LINKSモニター
応募券

リンクス体験店一覧表

下にあるのが、リンクスがいつでも体験できるショップのリストだ。いまなら行くと体験カードがもらえるよ／

■東京都
ロケット3号店
〃　昌平橋店
〃　6号店
〃　江響店
〃　8号店
〃　本部店
デンキランド金町店
〃　亀戸店
丸井中野本店
〃　町田店
〃　新宿店
〃　錦糸町店
サトームセン1号店
〃　ラジ館パソコンランド
〃　本店
〃　中央通り店
ラオックス蒲田店
〃　中央店
〃　本店
石丸マイコンセンター
広瀬無線
カクタデンキ
マルゼンムセン本店
ミナミ電気館
マイコンベース銀座
J&P渋谷店
ナカウラ各店
第一家庭電器都内各店
■神奈川県
丸井戸塚店
ラオックス厚木店
■千葉県
デンキランド茂原店
〃　津田沼店
〃　松戸店
丸井津田沼店
ラオックス市原店
■埼玉県
英弘チェン所沢店
〃　川越店
■北海道
そうご電気YES店
■宮城県
電巧堂チェーン各店
■静岡県
英弘チェン高台店
■愛知県
栄電社テクノ名古屋
〃　鳴海店
〃　春日井店
〃　テクノ豊橋店
カトー無線電気館
■三重県
河合無線伊勢ホームセンター
〃　ELFA
〃　松坂テクノ
J&P津店
J&P四日市店
■大阪府
J&Pテクノ店
〃　メディア店
〃　高槻店
ニノミヤエレランド
〃　パソコンランドナンバ
中川ムセン日本橋本店
〃　NAMU店
〃　中店
〃　泉北店
〃　千里店
マツヤデンキ日本橋店
〃　寝屋川店
■兵庫県
J&P姫路店
星電社C-SPACE三宮本店
〃　姫路本店
〃　加古川店
〃　東加古川店
〃　明石本店
〃　西明石本店
〃　伊丹本店
〃　西宮本店
■京都府
J&P京都寺町店
〃　京都近鉄店
ニノミヤ京都寺町店
中川ムセン京都店
タニヤマムセン京都本店
■岡山県
ベスト電器岡山本店
英弘チェン表町店
〃　倉敷店
■広島県
ベスト電器呉パソコン館
■香川県
英弘チェン屋島店
〃　観音寺店
〃　丸亀店
〃　高松店
〃　坂出店
■高知県
英弘チェン高知店
〃　帯屋町店
〃　高須店
〃　中村店
■愛媛県
英弘チェン千舟店
〃　新居浜店
〃　八幡浜店
■福岡県
ベスト電器福岡本店
〃　小倉パソコン館
〃　久留米パソコン館
〃　飯塚パソコン館
〃　博多店
〃　黒崎パソコン館
〃　西新店
寿屋エレデ
■長崎県
ベスト電器長崎浜の町店
〃　長崎パソコン館
〃　四ヶ町パソコン館
■佐賀県
ベスト電器佐賀パソコン館
■熊本県
ベスト電器熊本パソコン館
寿屋本庄店
■大分県
ベスト電器大分パソコン館
■宮崎県
ベスト電器宮崎店
寿屋宮崎店
■沖縄県
ベスト電器那覇パソコン館
〃　胡屋パソコン館

A1クラブモニター会員募集

——NGAを1年間無料で貸します／——

リンクスでは「A1クラブ」のスタートを記念して、モニター会員を募集／　ただし、モニター会員の場合はリンクスの正会員として登録してもらうために、入会金2000円と年会費の3000円が必要なのだ。特典は、モニター会員にはNGAを1年間貸し出してくれるということ。希望する人は左ページにある応募券をハガキにはって、①住所②氏名③年令④電話番号⑤持っているMSXの機種名を記入してリンクスまで送ってほしい／

THE LINKSについての質問は

リンクスの内容、NGAの購入や入会方法についての質問は、ハガキか電話で下記の日本テレネットまで問い合わせてください。

〈住所〉〒604 京都市中京区烏丸通御池下ル
リクルートビル8F
日本テレネット「リンクス・MSX・FAN」係
〈電話〉075-211-3441

NWG予約注文書

今回紹介したNWG3本の予約注文を受けつけます。「ディーヴァ」はオンラインのみ販売するので、これにNGAをつけて1万9800円。申しこみは下の用紙の右側(お客様控え)のほうに必要なことを書きこんで、上記のお店か近くのナショナルショップへ。予約した人は先着1000名に『アシュギーネ』テレカをプレゼント。

リンクスネットワークゲーム 予約注文書(店舗控え)		リンクスネットワークゲーム 予約注文書(お客様控え)
氏名		①ガーリーブロック　本 ②ダイレス(ネットワークバージョン)　本 ③ディーヴァ・アマンドラ+NGA　本
住所	〒	上記を確かに注文承りました。 店名印
TEL		
注文欄	①ガーリーブロック　本 ②ダイレス(ネットワークバージョン)　本 ③ディーヴァ・アマンドラ+NGA　本	昭和　年　月　日
予約注文手付金	円	予約前受金　円

日本テレネット(株)075-211-3441　価格①6800円 ②6800円 ③19800円

パナソニックが連れて来たすごいヤツ。あのA1に後継機が誕生しました。由緒正しきアソビの血を引くパナソニックA1 MKII。連射式パワーパッドがついたから、さらにゲームに強いのです。その上、独立10キーもついて実用性もアップ。ルーレット、連射カウンターなどの内蔵ソフトも充実して、こんどもうれしい29,800円。

パナソニック MSX2 パソコン　標準価格29,800円　FS-A1 MK2 近日発売

(NEW)
3.5インチFDDを搭載、漢字ROM内蔵。A1コンポでシステムにしよう。
FS-A1F 標準価格54,800円　近日発売

▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571 大阪府門真市大字門真1006番地 松下電器産業(株) 情報機器部MXF別係まで。MSXはアスキーの商標です。

心を満たす先端技術――Human Electronics　　松下電器産業株式会社